

Webbdesign, 15 Högskolepoäng

Web design, 15 ECTS

Fastställandedatum	2007-05-07	Betygsskala	ECTS
Reviderad senast		Utbildningsnivå	Grundnivå
Beslutande	IN EI	Utbildningsområde	DE 25%, TE 75%
Gäller från	H07	Ämnesnivå	A-nivå
		Ämne	Mediedesign

Kursens mål

De studerande ska ha kunskap om och förståelse för

- ✦ hypertexters teoretiska bakgrund
- ✦ standarder inom webbdesign
- ✦ utvärdering av webbdesign

De studerande ska ha färdighet och förmåga att:

- ✦ använda moderna och professionella utvecklingsmiljöer
- ✦ tillämpa grundläggande html, javascript samt css
- ✦ driva ett användbarhetsinriktat projektarbete

De studerande skall ha värderingsförmåga och förhållningssätt till:

- ✦ grundläggande interaktionsdesign i relation till webbutveckling
- ✦ grundläggande användbarhetsaspekter

Kursens huvudsakliga innehåll

Kursen fokuserar på användarcentrerad designmetodik, kodning, verktyg samt analys av webbplatser. Ur innehållet märks

- ✦ Analys och design av webbplatser
- ✦ Grundläggande interaktionsdesign
- ✦ Kodning av html, JavaScript samt css i professionella verktyg.
- ✦ Grafiskt designarbete i relation till användbarhetsaspekter

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.

Examinationsformer

Inlämningsuppgifter, både enskilda och i grupp samt skriftlig tentamen. Alternativa eller kompletterande examinationsformer kan förekomma.

Generella regler för examination vid Högskolan Väst framgår av dokumentet Riktlinjer för examination (www.hv.se).

Övergångsbestämmelser

Övergångsbestämmelser framgår av dokumentet Riktlinjer för examination (www.hv.se)

Institutionen för ekonomi och IT

Kurskod **WDA100**

Webbdesign, 15 Högskolepoäng

Web design, 15 ECTS

Fastställandedatum	2007-05-07	Betygsskala	ECTS
Reviderad senast		Utbildningsnivå	Grundnivå
Beslutande	IN EI	Utbildningsområde	DE 25%, TE 75%
Gäller från	H07	Ämnesnivå	A-nivå
		Ämne	Mediedesign

Litteratur

Anderson, Ruth Ann (2006). *Exploring the art and technology of Web design*. Clifton Park, NY: Delmar.

Cooper, Alan (2007). *About Face 3.0: the essentials of interaction design*. 3 ed. New York: Wiley.

Eklund, Sven (2002). *Arbeta i projekt : en introduktion*. Lund: Studentlitteratur.

Nielsen, Jakob (2006). *Prioritizing Web usability*. Berkeley: New Riders.

Referenslitteratur